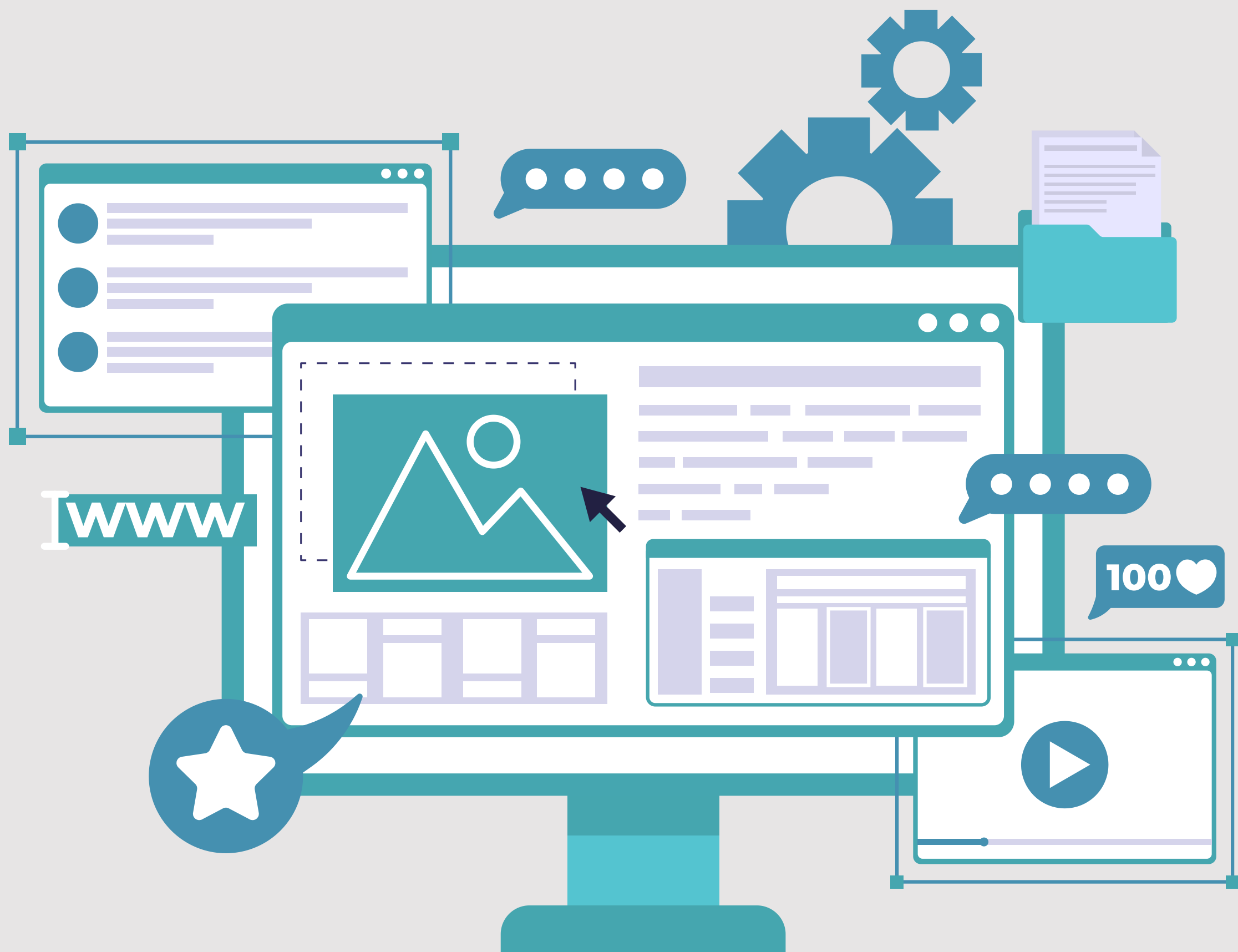


OFFRE D'EMPLOI



**Business développeur•euse
Technologies Immersives**

OFFRE D'EMPLOI

Le groupe de recherche VR SPARCS du CECOTEPE recrute un·e business développeur·euse pour contribuer à la création d'une société spin-off. Cette future start-up sera spécialisée dans le développement et le déploiement d'expériences immersives (XR : VR, AR, MR, 360°) pour la formation et les soins de santé.

PRÉSENTATION

VR SPARCS est un projet de recherche First Spin-Off financé par le Service public de Wallonie (SPW Recherche) et développé au sein du Centre de coopération technique et pédagogique (CECOTEPE), le centre de recherche associé à la Haute École de la Province de Liège (HEPL).

L'objectif premier du projet est de développer différents outils de réalité virtuelle pour la formation des acteurs de l'aide médicale urgente (e.g., ORVAMU).

Le deuxième objectif est de valoriser les modules de réalité virtuelle développés en concrétisant une offre de produits et de services. Ceux-ci pourront dès lors être proposés à différents clients désireux de bénéficier des avantages que peuvent offrir les technologies immersives.



**Business développeur·euse
Technologies Immersives**

OFFRE D'EMPLOI

FONCTION

En collaboration étroite avec le porteur de projet, la/le BD sera chargé.e de développer la stratégie commerciale et financière de la future société sur un horizon de 5 ans.

MISSIONS PRINCIPALES

- Confirmation et affinement du plan d'affaires et d'une stratégie de mise sur le marché avec l'équipe
- Participation à l'ajustement produit-marché en lien direct avec l'équipe de production.
- Participation au développement des canaux de communication (site web, réseaux sociaux, digital marketing, dossier de presse).
- Développement de l'activité commerciale, gestion et suivi des contacts clients.
- Développement et mise en place des services initiaux (consultance, formation, analyses de besoins, développements sur mesure.
- Coordination et négociation des relations avec les fournisseurs et sous-traitants.
- Recherche de financements et d'investisseurs, négociations et levée de fonds.
- Gestion des tâches administratives et juridiques liées à la création de l'entreprise (conventions, contrats, registres, etc.).
- Développement continu d'un réseau d'utilisateurs et de partenaires.



**Business développeur.euse
Technologies Immersives**

OFFRE D'EMPLOI

PROFIL

- Vous êtes porteur d'un diplôme de gestion, d'ingénieur commercial (HEC, MBA) ou possédez une expérience équivalente.
- Vous êtes expérimenté dans la création ou la gestion de start-ups/spin-offs, vous avez un esprit entrepreneur, et vous aimez évoluer dans cet environnement.
- Vous avez de l'expérience dans le développement de stratégies de marketing digital (e-commerce, campagnes publicitaires ciblées via Google Ads, crowdfunding, ...).
- Idéalement, vous êtes intéressé et avez de l'expérience dans les nouvelles technologies immersives (XR) et/ou dans le domaine médical et paramédical, et/ou dans des activités de formation, des activités pédagogiques.
- Vous avez de bonnes compétences managériales et des capacités de négociation.
- Vous êtes un bon orateur et communiquez aisément en Néerlandais et en Anglais.
- Vous êtes quelqu'un d'enthousiaste, transparent, impliqué, rigoureux, ambitieux, innovateur et capable de réfléchir « out of the box ».
- Vous savez vous montrer à l'écoute des prospects et des clients, êtes capable de comprendre les attentes de vos interlocuteurs, de créer du lien et un climat de confiance pour convaincre ces prospects dans les meilleures conditions.
- Vous savez mettre en avant vos produits, faire un lien clair entre les attentes de vos cibles et la valeur ajoutée de votre offre.
- Vous êtes à l'aise avec des outils de type CRM et la suite Office.



**Business développeur•euse
Technologies Immersives**

OFFRE D'EMPLOI

OFFRE

- Un contrat pour une mission d'un an maximum (full-time ou part-time à définir) avec rémunération en fonction de la qualification du candidat.
- L'opportunité de participer au développement d'une spin-off prometteuse, dont l'ambition est de devenir un acteur clé dans la création d'expériences immersives.
- La possibilité de devenir un des piliers de la future société.
- Un travail varié et stimulant dans un environnement de travail passionnant où vous êtes toujours à l'affût des dernières avancées technologiques immersives.
- Des tâches multiples et diversifiées dans un contexte favorisant la découverte, l'apprentissage et l'esprit créatif.
- Une liberté et une autonomie dans la planification et la réalisation de ces tâches.
- Un poste dans lequel vous pourrez développer davantage vos compétences intra- et interpersonnelles.
- Vous travaillez au sein d'une équipe multidisciplinaire, dynamique, passionnée et d'horizons divers (Chercheurs, Entrepreneurs, Informaticiens, Artistes 3D, Médecins, Formateurs, Psychologues).



**Business développeur•euse
Technologies Immersives**

OFFRE D'EMPLOI

INTÉRESSÉ·E ?

Vous pouvez poser vos questions et envoyer votre candidature par mail à Stéphane Grade stephane.grade@provincedeliege.be avant le 15 Août 2022.

Date d'engagement : le plus tôt possible.

Veillez joindre les documents suivants à votre demande :

- CV détaillé + références techniques et commerciales (track record) éventuelles.
- Lettre de motivation dans laquelle vous vous mesurez vis-à-vis du profil recherché et indiquez comment vous imaginez votre contribution au projet.
- Copie du diplôme requis (si déjà en votre possession).

RESPONSABLE DU PROJET : *STÉPHANE GRADE*

Chercheur - Entrepreneur ; PhD Sciences
Psychologiques ; Développeur XR

CECOTEPE ASBL - Haute école de la Province de
Liège (HEPL)
Ecole provinciale d'aide médicale urgente (EPAMU)
Rue Cockerill, 101
4100 Seraing
Belgique



Business développeur·euse Technologies Immersives